

Virtual Reality i museets formidling



På dette kursus får du *hands on* erfaring med teknologien Virtual Reality (VR).

Du får samtidig indsigt i, hvordan VR kan indgå i museets formidling og hvordan kunstnere arbejder med den. Du får testet, hvad teknologien kan levere i praksis i dag, og du får viden om, hvordan udviklingen inden for VR forventes at blive.

Du får testet, hvad VR kan levere i praksis i dag, og du får viden om, hvordan udviklingen inden for VR forventes at blive.

Undervejs drøftes relevante perspektiver for dit museum.

På kurset får du:

- Indsigt i de nye muligheder VR åbner for formidling og visitor experience
- Mulighed for selv at afprøve og forholde dig til VR-oplevelser
- Konkrete ideer til, hvordan VR kan indgå i museets formidling
- Forståelse for hvordan man kan arbejde med mediet i praksis
- Sparring på egne ideer, udfordringer og drømme med VR

Underviser

Simon Lajboschitz.

Dato

10. november 2021

Pris

DKK 1.550 (ODM-medlem)

DKK 1.750 (ikke-medlemmer)

Læs mere på www.dkmuseer.dk under "Efteruddannelse og arrangementer"

